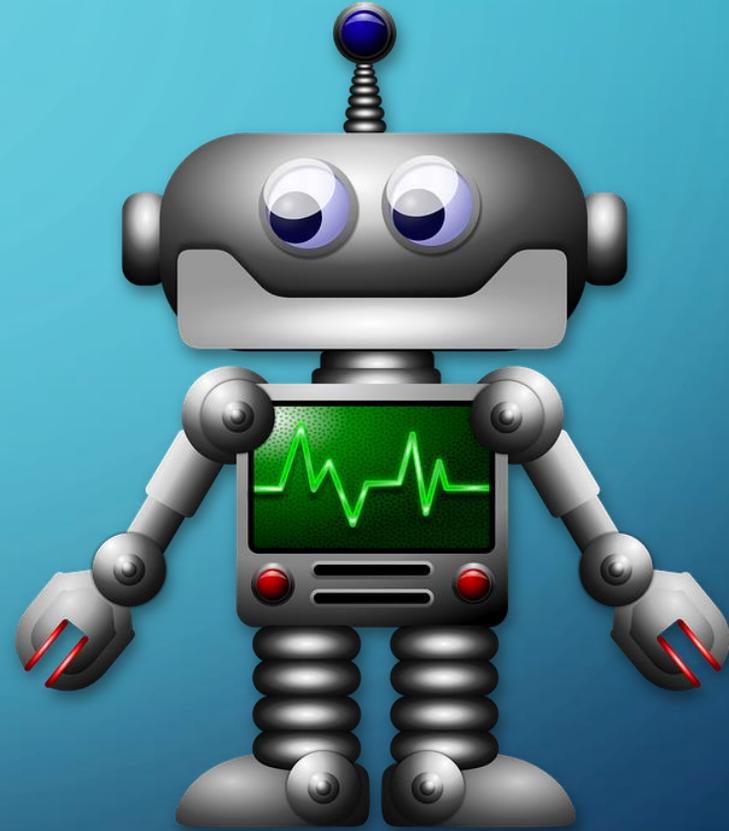


ROBOTIK-AG DES BGB

Lehrer: Christian Rieger

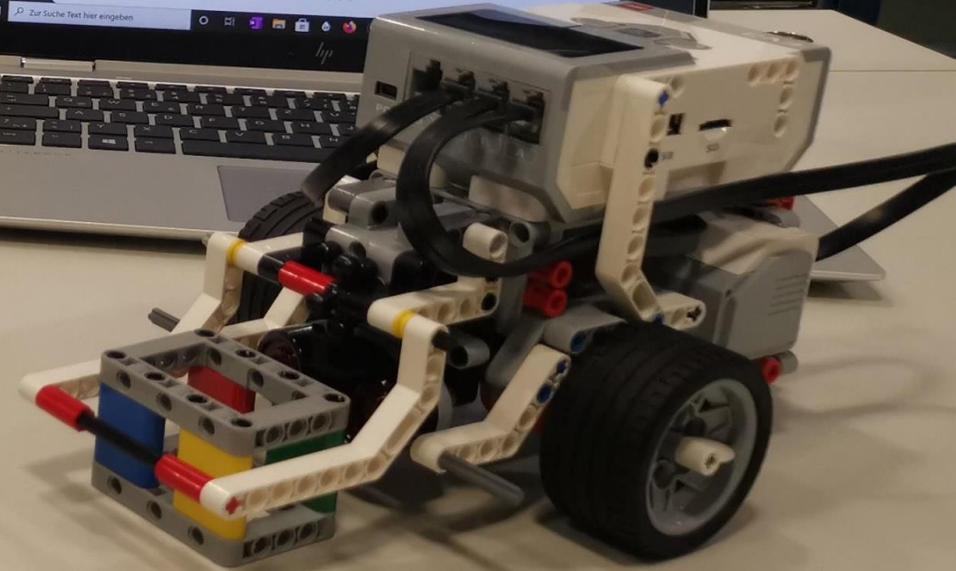


← ZURÜCK



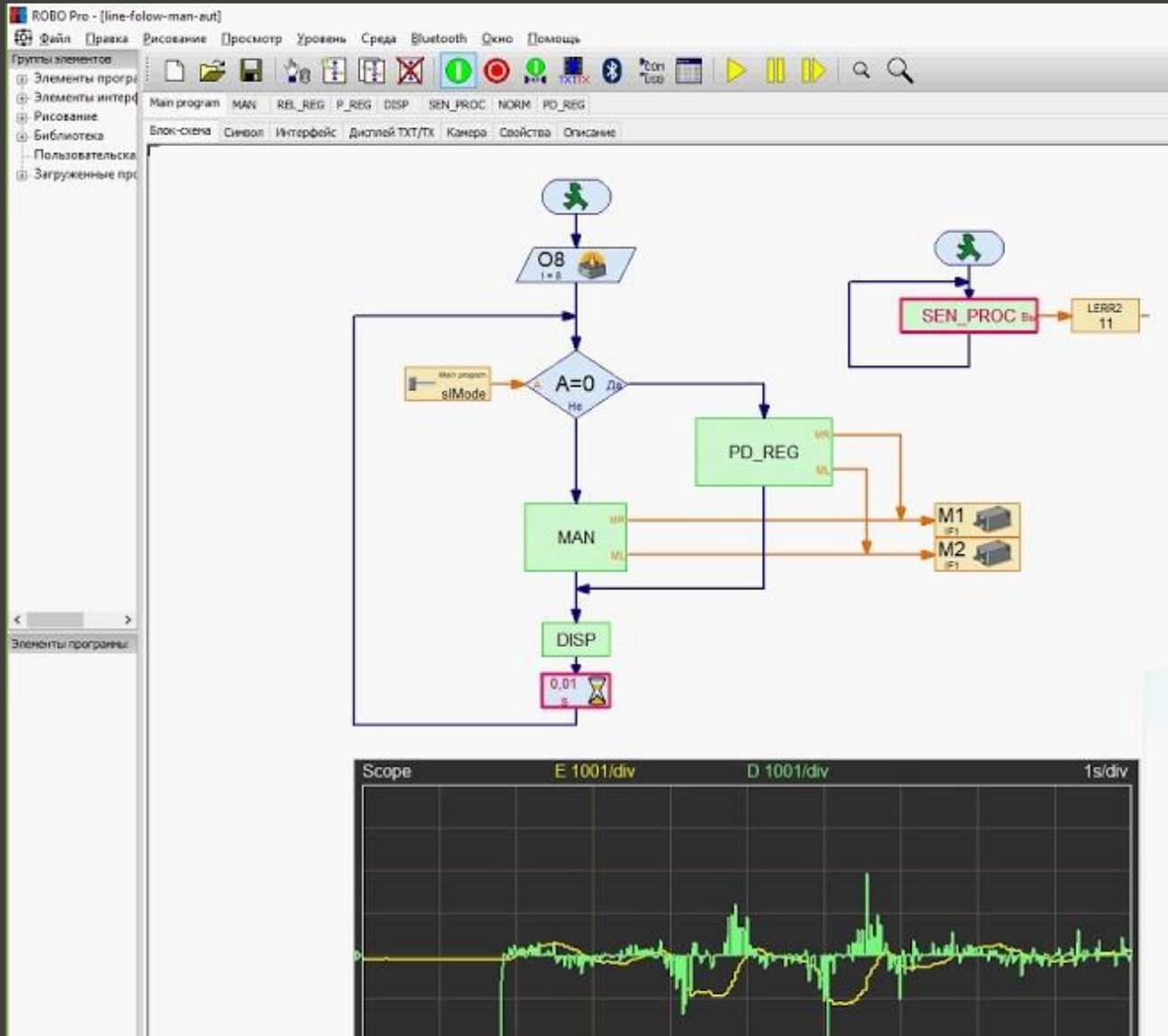
RoboPro

EV3 Classroom



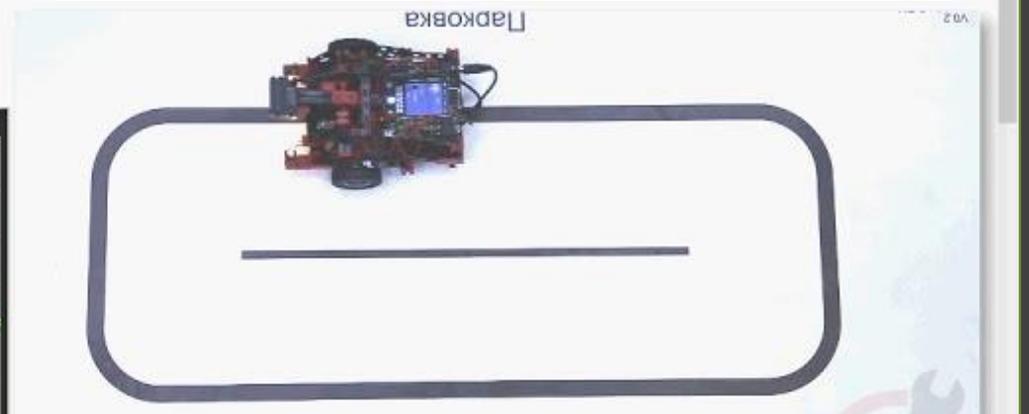
Fischertechnik

LEGO



Roboter von Fischertechnik werden graphisch programmiert. Die Befehle werden durch Pfeile verbunden und in Pfeilrichtung abgearbeitet.

← ZURÜCK



LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 Classroom - 1.2.2

Objekte u... X

Bewegung

BEWEGUNG

- in folgende Richtung starten: geradeaus
- Bewegung anhalten
- mit 50 % Geschwindigkeit in folgende Richtung starten: geradeaus

ANZEIGE

EREIGNISSE

STEUERUNG

Anzeige

- EV3 mit Schriftart normal und

Drückt auf die linke Taste, um diesen Programmierstapel auszuführen. Er fährt das Fahrgestell so lange, bis der Ultraschallsensor einen Gegenstand erkennt.

wenn linke Taste gedrückt wird

andere Stapel anhalten

in folgende Richtung starten: geradeaus: 0

4 warten, bis Abstand kleiner als 6 cm

Bewegung anhalten

warte 1 Sekunden

mit -50 % Geschwindigkeit in folgende Richtung starten: geradeaus: 0

6 cm

Drückt auf die rechte Taste, um diesen Programmierstapel auszuführen. Er zeigt die aktuell gemessene Distanz an und lässt ein Geräusch ertönen, wenn etwas in die Nähe kommt.

mit Schriftart groß und schwarz an Koordinaten 40, 60 schreiben

, dann

05 / 06

Jetzt ist es Zeit für eine echte Herausforderung!

Programmiert das Fahrgestell so, dass es schneller oder lauter piepst, je mehr es sich dem Quader nähert.

← →

LEGO Roboter lassen sich besonders einfach programmieren. Sie werden graphisch programmiert.

Du musst die Befehle für den Roboter sinnvoll zusammenfügen.

Mehr darüber lernst du in der Robotik-AG.

← ZURÜCK





Ältere Schüler können Roboter von Fischertechnik bauen und programmieren.

Fischertechnik ist besonders für Schüler ab Klasse 10 geeignet.

Klicke auf den Roboter!

 ZURÜCK



Roboter von LEGO sind schon für jüngere Schüler prima geeignet.

Schon ab der 5. Klasse kannst du mit LEGO in die Welt der Robotik eintauchen.

Klicke auf den Roboter!

 ZURÜCK



Die Robotik-AG nimmt regelmäßig an dem FIRST LEGO LEAGUE Wettbewerb teil.

Klicke links auf das Symbol, um mehr über die FIRST LEGO LEAGUE zu erfahren.



Klicke links auf das Spielfeld und du bekommst das Robot-Game für dieses Jahr erklärt.

 ZURÜCK